



PROPOSTA 4

Assembleia Municipal Jovem de Odivelas - 20 de abril de 2026

AGRUPAMENTO DE ESCOLAS SUDOESTE DE ODIVELAS

ESCOLA ANTÓNIO GEDEÃO

NOME DA PROPOSTA

Prospeto Informativo Sobre o Bom Uso das Ferramentas e Conteúdos Digitais

FUNDAMENTAÇÃO

O presente projeto visa a elaboração de um prospeto informativo destinado aos Pais e Encarregados de Educação de um Agrupamento de Escolas, com o objetivo de promover o uso responsável, seguro e consciente das ferramentas e conteúdos digitais.

A crescente utilização das tecnologias digitais no contexto educativo torna essencial sensibilizar toda a comunidade escolar — alunos, pais e encarregados de educação — para práticas adequadas e seguras no ambiente digital. Este prospeto pretende contribuir para a criação de uma cultura digital positiva e responsável.

OBJETIVOS A ATINGIR COM O PROJETO

- Sensibilizar a comunidade escolar para o uso adequado das ferramentas digitais;
- Promover comportamentos seguros e responsáveis na utilização da internet;
- Alcançar diretamente mais de 1.000 pessoas (pais e encarregados de educação);
- Disponibilizar informação clara e acessível no início do ano letivo.

INSTRUMENTOS NECESSÁRIOS PARA CONCRETIZAR O PROJETO

- Formato: A5
- Extensão: aproximadamente 20 páginas
- Distribuição: entregue pelos Diretores de Turma aos Pais e Encarregados de Educação no início do ano letivo

ÁREA TEMÁTICA DO PROJETO

- Ação Social;
- Comunicação;
- Turismo, Comércio e Promoção Económica.

EXISTÊNCIA DE OUTRA(S) ENTIDADE(S) COM COMPETÊNCIAS RELACIONADAS COM O PROJETO

- Não

ESTIMATIVA DE CUSTOS DE EXECUÇÃO DO PROJETO

- 0€ a 1.000€

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

- Pesquisa e recolha de informação: 3 semanas
- Elaboração do esboço e articulação com docentes: 3 semanas
- Impressão e produção final: 2 semanas

FUNDAMENTAÇÃO DAS SOLUÇÕES APRESENTADAS PELO PROJETO

Este projeto pretende alcançar um público heterogéneo da comunidade escolar, promovendo a literacia digital e alertando para os riscos e boas práticas no uso da internet.

Através de uma linguagem acessível e conteúdos relevantes, o projeto contribuirá para:

- Prevenir comportamentos de risco online;
- Incentivar o uso educativo e produtivo das tecnologias;
- Reforçar o papel dos pais e encarregados de educação no acompanhamento digital dos alunos.